

Œufs Alien

Matériel

- 3 œufs
- 15 kapla
- 1 dé 6
- 1 dé 10
- Les billes pour remplir les œufs

Mise en place

Remplir les œufs avec les billes d'eau
Répartir aléatoirement dans chaque œuf 5 kapla

Déroulement du jeu

Premier tour :

Lancer un dé 6

Prendre un kapla dans l'œuf associé au résultat du dé.

- Si sur le kapla est dessiné un morceau de clé ou de labyrinthe, le mettre de côté
- Si sur le kapla est dessiné une limace, on garde jusqu'à la fin de la partie le kapla dans la main qui fouille

Pour les tours suivants :

Si on a un kapla avec une limace, lancer un dé 10. Si le résultat du dé correspond au numéro de la limace, on défausse la limace (la Limace rouge n'a pas de numéro, elle ne sera jamais défaussée)

Puis on fait un tour classique avec un dé de 6.

Fin de la partie

Si vous n'arrivez pas à conserver toutes vos limaces en main, **vous perdez la partie** (pour les petits, ils peuvent confier les limaces à leurs parents)

Objectif difficulté facile : réaliser la clef

Objectif difficulté difficile : réaliser le labyrinthe

Objectif difficulté extrême : Faire les 2

Solutions au dos

