



## **BUT DU JEU :**

Charger des trésors sur le dos du Zéphir (le tapis volant) sans les faire tomber.

## **DEROULEMENT DE LA PARTIE :**

Le joueur qui possède le plus grand tapis chez lui commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur dont c'est le tour prend un trésor au hasard, sans le choisir. Il doit ensuite le placer délicatement sur le tapis. C'est alors au tour du joueur suivant.

## **FIN DE LA PARTIE :**

Dès qu'un joueur fait chuter un objet de Zéphir, la partie est finie. Ce joueur a perdu, et en guise de sanction, il doit ramasser tous les trésors et les remettre dans la boîte.